**Introducción**

1-

En el software se podía hacer una clasificación en la que se podrían diferenciar tres tipos:

* De sistema: en el que esta el sistema operativo y los drivers
* De aplicación: en el que esta la Suite ofimática, el Navegador, la Edición de imagen…
* De desarrollo: en el que están los compiladores, editores, interpretes…

2-

La relación que hay entre los componentes hardware y el almacenamiento y ejecución de software es la existencia de distintos elementos como pueden ser el disco duro, la memoria RAM, la CPU o el E/S. Cada uno de estos elementos actúan desde fuera del ordenador, para así hacer que este funcione correctamente

**Ciclo de vida del software**

1-

El ciclo de vida del software sería el conjunto de procesos que hacen que este pueda ser iniciado sin problemas.

2-

Las fases principales en el desarrollo de software son:

* Análisis
* Diseño
* Codificación
* Pruebas
* Documentación
* Mantenimiento

3-

El modelo en cascada es el más antiguo, y se caracteriza por que para pasar de un proceso se necesita haber terminado el anterior.

4-

Lo bueno del sistema en cascada es que indica las principales bases del desarrollo de software y han de hacerse en el orden indicado. Lo malo, es que es un sistema muy rígido que se adapta muy mal al cambio continuo de especificaciones.

5-

La verificación del software es la comprobación de que ese software en verdad si que funciona correctamente, y la validación de ese software significa que ya puede ser utilizado por el resto de la gente.

6-

El modelo en prototipos se crea un prototipo durante la fase de análisis y es probado por el usuario/cliente para refinar los requisitos del software a desarrollar. Este paso se repite varias veces.